

# TORNEIO DE VOLEIBOL 2X2

## Regulamento da competição

9º, 10º, 11º e 12º ano

1. As regras são baseadas no jogo 2x2, podendo-se utilizar todos os procedimentos técnicos utilizados no jogo formal;
2. A atividade realizar-se-á no dia 13 de dezembro de 2017, com início às 8:30 horas, nas instalações desportivas da Escola Secundária D. Afonso Sanches;
3. A atividade destina-se a todos os alunos da Escola Secundária D. Afonso Sanches (atletas federados e não federados) que, pelo facto de se inscreverem, aceitam as normas regulamentadas;
4. A inscrição será realizada via internet, através da página do Agrupamento, até ao dia 8 de dezembro de 2017;
5. Só serão válidas as inscrições que respeitarem os preceitos que constam da ficha de inscrição;
6. Cada aluno pode participar numa só equipa;
7. O nome da equipa é atribuído pela organização;
8. Cada equipa é constituída por elementos do mesmo sexo, não havendo distinção de escalões etários. As equipas só podem ter dois jogadores.
9. Cada jogo terá a duração de 10' em contagem contínua dos pontos (*rally- point scoring*). Em caso de empate no final do tempo de jogo, este continua, vencendo a equipa que obtiver um ponto de diferença. Não é permitido qualquer tipo de substituição durante o jogo. No caso de uma equipa se recusar a jogar, ou se encontrar ausente no momento do início do jogo, é-lhe averbada uma derrota;
10. Cada equipe será distribuída em series de três equipes (2+2+2), apurando o primeiro de cada serie para disputar as fases seguintes;
11. Cada jogador só pode efectuar dois serviços consecutivos;
12. Não é permitido devolver a bola para o outro campo ao primeiro toque, exceto na ação do bloco;
13. Os alunos participantes deverão apresentar-se no local de prova, pavilhão gimnodesportivo, pelas 8:25h, para a chamada, sendo-lhes depois atribuído o nome da equipa e a respetiva série em que joga;
14. Qualquer situação não especificada no presente regulamento, será resolvido pelos professores presentes no dia do torneio.

O Coordenador,

---

Francisco Pedro Pimenta

